

ANAGROWSKI JOKER



1. Joker to „Karta Anagry”, dająca wiele uprawnień.
2. Jokery przyznawane są przez Dyrektora Operacyjnego.
3. Każdy udział ucznia w wydarzeniu szkolnym traktowany jest jako zwolnienie w Librusie na zajęciach (zwolnienie wpisywane jest przez Dyrektora Operacyjnego albo przez Dyrektora ds. Egzaminów).
4. Osoby ubiegające się o Jokery muszą wykazać właściwą postawę wobec społeczności szkolnej oraz Szkoły. Inaczej jokery nie zostaną przyznane albo zostaną odebrane przez Prezydium Parlamentu.
5. Jokery są ważne przez cały jeden rok szkolny, nie przechodzą na następny.
6. W zależności od danego wydarzenia Jokery mogą zostać przyznane podwójnie albo potrójnie i w różnym kolorze (decyduje o tym Dyrektor Operacyjny).
7. Przed wydaniem na Jokerze zostaje nadany numer ewidencji książki oraz imię i nazwisko Ucznia.
8. Najpóźniej na tydzień przed ostatecznym wystawieniem ocen (lub w sytuacjach uzasadnionych) uczeń przekazuje zdobyte Jokery i otrzymuje Arkusz Jokerów od Dyrektora Operacyjnego (przed wydaniem Arkusza Jokerów Uczniemu musi uzgodnić z danym Instruktorem lub Nauczycielem kwestię wykorzystania Jokerów).
9. Dyrektor Operacyjny przedstawia Arkusz Jokerów Ucznia na Radzie Pedagogicznej.
10. Instruktorzy i Nauczyciele traktują Arkusz Jokerów jako wiążący, zgodny z regulaminem Jokerów, który zaakceptowali.

	ZŁOTEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE FRYZJERSKIM
2	ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE MAKIJAŻU
3	ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE STYLIZACJI PAZNOKCI
4	ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE PROJEKTOWANIA MODY
5	ZWYCIĘSTWO W OGÓLNOPOLSKIM KONKURSIE PRZEDMIOTÓW OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH (OLIMPIADY)
6	SKUTECZNĄ PROMOCJĘ SZKOŁY
	SREBRNEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	UDZIAŁ W KONKURSIE FRYZJERSKIM
2	UDZIAŁ W KONKURSIE MAKIJAŻU
3	UDZIAŁ W KONKURSIE STYLIZACJI PAZNOKCI
4	UDZIAŁ W KONKURSIE PROJEKTOWANIA MODY
5	MIEJSCE NA PODIUM W OGÓLNOPOLSKIM KONKURSIE PRZEDMIOTÓW OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH (OLIMPIADY)
6	AKTYWNY UDZIAŁ W WAŻNYCH EVENTACH PROMUJĄCYCH SZKOŁĘ
7	AKTYWNY UDZIAŁ W WARSZTATACH PROZAWODOWYCH
8	FREKWENCJĘ NA POZIOMIE CO NAJMNIJ 90% W MIESIĄCU
9	ZWYCIĘSTWO W WEWNĄTRZSZKOLNYM KONKURSIE Z PRZEDMIOTÓW ZAWODOWYCH I OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH
	BRAZOWEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	UDZIAŁ JAKO MODELKA/MODEL W KONKURSACH I POKAZACH
2	UDZIAŁ W OGÓLNOPOLSKIM KONKURSIE PRZEDMIOTÓW OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH (OLIMPIADY)
3	SKUTECZNĄ DZIAŁALNOŚĆ W PARLAMENCIE SZKOŁY
4	POMOC ORGANIZACYJNĄ

JOKERY	UPRAWNIENIA		
1 ZŁOTY = 10 SREBRNYCH = 20 BRĄZOWYCH	Uczeń przekazuje jokera/y Dyrektorowi Operacyjnemu. Decyzją Rady Pedagogicznej następuje podwyższenie o jeden stopień oceny w sytuacji zagrożenia, jeżeli nauczyciel ma podstawę	Uczeń przekazuje jokera/y Dyrektorowi Operacyjnemu. Decyzją Rady Pedagogicznej następuje podwyższenie o jeden stopień oceny (czerwony pasek albo stypendium)	Uczeń przekazuje jokera/y Dyrektorowi Operacyjnemu. Decyzją Rady Pedagogicznej następuje zmniejszenie o 50 liczby godzin nieusprawiedliwionych
10 SREBRNYCH	Usuwa pięć ocen z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione		
8 SREBRNYCH	Usuwa cztery ocen z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione		
6 SREBRNYCH	Usuwa trzy oceny z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione		
4 SREBRNE	Usuwają dwie oceny z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione		
2 SREBRNE	Usuwają jedną ocenę z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione		
20 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 40 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		
15 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 30 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		
10 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 20 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		
5 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 10 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		
1 BRĄZOWY	usprawiedliwia 2 godziny nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		