

ŁÓDZKA SZKOŁA MODY KOSMETOLOGII FRYZJERSTWA ANAGRA®



REGULAMIN PŁATNOŚCI & ZAPISYWANIA SIĘ NA EVENTY

1. Zapisy na większość eventów (przede wszystkim fryzjerskie i makijażowe oraz pozostałe wydarzenia) są tylko na grupie ANAGRA na Facebooku, w przypadku ważniejszych eventów Dyrektor Franciszek Miller może samodzielnie wybrać uczniów na dane wydarzenie.
2. Pierwszeństwo zapisu na wszystkie eventy mają członkowie LUX a członkowie Dream Team Anagry mają pierwszeństwo zapisu tylko na najważniejsze eventy (decyduje Dyrektor Franciszek Miller).
3. Zapisy i wpłaty (gotówka albo na konto) na wycieczki są wyłącznie u Dyrektora Franciszka Millera (listę zainteresowanych osób przedstawiają przewodniczący klas); zapisanie się i wpłacenie do innej osoby nie jest wiążące.
4. Zapisy i wpłaty (gotówka albo na konto) na targi branżowe są wyłącznie u Dyrektora Franciszka Millera (listę zainteresowanych osób przedstawiają przewodniczący klas); zapisanie się i wpłacenie do innej osoby nie jest wiążące.
5. Zapisy i wpłaty (gotówka albo na konto) na pokazy i szkolenia są wyłącznie u Dyrektora Franciszka Millera (listę zainteresowanych osób przedstawiają przewodniczący klas); zapisanie się i wpłacenie do innej osoby nie jest wiążące.
6. Jeżeli uczeń zapisał się na dany event i się na nim nie pojawił bez żadnej informacji, to traci możliwość zapisania się na kolejne 3 eventy (Anagrowski Ban) oraz traci tyle Anagrowskich Jokerów i godzin, ile mógł zdobyć za udział w danym evencie.
7. Jeżeli uczeń zapisał się na dany event i jednak nie może się na nim pojawić, to musi o tym wcześniej (najpóźniej dzień przed eventem) poinformować (messenger/instagram) z uzasadnieniem Dyrektora Franciszka Millera i znaleźć innego ucznia na swoje miejsce, jeżeli uczeń poinformował w terminie o swojej nieobecności, ale nie znalazł innego ucznia na swoje miejsce to traci możliwość zapisania się na kolejne 2 eventy (Anagrowski Ban), dodatkowo jeżeli Dyrektor Franciszek Miller uzna, że jest to ważny event, to również taki uczeń może stracić tyle Anagrowskich Jokerów albo godzin, ile mógł zdobyć za udział w tym evencie.
8. Jeżeli uczeń zapisał się na dany event i jednak nie może się na nim pojawić, ale znalazł innego ucznia na swoje miejsce, to wtedy nie ma Anagrowskiego Bana; jeżeli uczeń w zastępstwie nie pojawi się na evencie, to wtedy uczeń, który pierwotnie miał jechać na event traci możliwość zapisania się na kolejny 1 event (Anagrowski Ban), dodatkowo jeżeli Dyrektor Franciszek Miller uzna, że jest to ważny event, to również taki uczeń może stracić

- tyle Anagrowskich Jokerów albo godzin, ile mógł zdobyć za udział w tym evencie.
9. W momencie wpłaty uczeń zostaje zapisany na wydarzenie:
 - a) wycieczki – wpłacenie zadatku w określonej kwocie albo całej kwoty,
 - b) targi branżowe – wpłacenie całej kwoty,
 - c) pokazy i szkolenia – wpłacenie zadatku w określonej kwocie albo całej kwoty.
 10. W przypadku wyjść klasowych i całą szkołą pieniądze zbiera każdy skarbnik klasowy a następnie najpóźniej dzień przed danym wydarzeniem przekazuje pieniądze do Dyrektora Marcina Urbańskiego albo Sekretarz Sylwii Zdunek.
 11. Jeżeli uczeń wpłaci określoną kwotę a nie weźmie udziału w danym wydarzeniu, to wpłacona kwota przepada chyba że, przed wydarzeniem znajdzie innego ucznia na swoje miejsce (uczniowie rozliczają się między sobą); w szczególnych sytuacjach kwota może zostać zwrócona w całości (choroba, pobyt w szpitalu, wymagane pisemne uzasadnienie rodzica/prawnego opiekuna), o zwrocie decyduje wyłącznie Dyrektor Franciszek Miller.