ANAGROWSKI JOKER

1. Joker to „Karta Anagry”, dająca wiele uprawnień.

2. Anagrowskie Jokery przyznawane i odbierane są wyłącznie przez Dyrektora Franciszka Millera.

3. Osoby ubiegające się o Anagrowskie Jokery muszą wykazać właściwą postawę wobec społeczności szkolnej Anagry i Dyrektora Franciszka Millera.

4. Zdobytych Anagrowskich Jokerów nie można przekazać innej osobie (wyjątek Diamentowy Joker).

5. Anagrowskie Jokery są ważne przez cały jeden rok szkolny, nie przechodzą na następny (wyjątek Diamentowy Joker).

6. W zależności od danego wydarzenia Anagrowskie Jokery mogą zostać przyznane podwójnie albo potrójnie i w różnym kolorze (decyduje o tym Dyrektor Franciszek Miller).

7. Dyrektor Franciszek Miller może przyznawać dodatkowe Anagrowskie Jokery, które nie będą podlegać przyjętym procedurom.

8. Najpóźniej na tydzień przed ostatecznym wystawieniem ocen (lub w sytuacjach uzasadnionych) uczeń przekazuje zdobyte Anagrowskie Jokery i otrzymuje Arkusz Anagrowskich Jokerów od Dyrektora Franciszka Millera (przed wydaniem Arkusza Uczeń musi uzgodnić z danym Nauczycielem/Instruktorem kwestię wykorzystania Anagrowskich Jokerów).

9. Arkusz Anagrowskich Jokerów Ucznia przedstawiany jest na Radzie Pedagogicznej.

10. Nauczyciele/Instruktorzy traktują Arkusz Anagrowskich Jokerów jako wiążący, zgodny z regulaminem Jokerów, który zaakceptowali.

	DIAMENTOWEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	**SKUTECZNĄ PROMOCJĘ ANAGRY & POMOC ORGANIZACYJNĄ PRZEZ CAŁY ROK SZKOLNY**
	ZŁOTEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	**ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE FRYZJERSKIM**
2	**ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE MAKIJAŻU**
3	**ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE STYLIZACJI PAZNOKCI**
4	**SKUTECZNĄ PROMOCJĘ ANAGRY**
	SREBRNEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	**UDZIAŁ W KONKURSIE FRYZJERSKIM**
2	**UDZIAŁ W KONKURSIE MAKIJAŻU**
3	**UDZIAŁ W KONKURSIE STYLIZACJI PAZNOKCI**
4	**AKTYWNY UDZIAŁ W EVENTACH FRYZJERSKO-MAKIJAŻOWYCH PROMUJĄCYCH ANAGRĘ**
	BRĄZOWEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	**UDZIAŁ JAKO MODELKA/MODEL W EVENTACH**
2	**SKUTECZNĄ DZIAŁALNOŚĆ W PARLAMENCIE ANAGRY**
3	**AKTYWNY UDZIAŁ W EVENTACH POLEGAJĄCYCH NA ROZDAWANIU ULOTEK I DZIAŁANIU SPOŁECZNYM**
4	**POMOC ORGANIZACYJNĄ**

JOKERY	**UPRAWNIENIA**		
1 DIAMENTOWY= 10 ZŁOTYCH	Usunięcie 10 razy braku zadania bez konieczności zaliczania (2 razy z jednego przedmiotu)	20 dni wolnych i 40 godzin lekcyjnych do wykorzystania jako zwolnienie	Zmniejszenie o 100 liczby godzin nieusprawiedliwionych
1 ZŁOTY = 10 SREBRNYCH = 20 BRĄZOWYCH	Podwyższenie o jeden stopień oceny z danego przedmiotu (za zgodą)*	Usunięcie sześciu ocen z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione	Zmniejszenie o 50 liczby godzin nieusprawiedliwionych

10 SREBRNYCH	Usuwa pięć ocen z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione
8 SREBRNYCH	Usuwa cztery oceny z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione
6 SREBRNYCH	Usuwa trzy oceny z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione
4 SREBRNE	Usuwają dwie oceny z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione
2 SREBRNE	Usuwają jedną ocenę z 1 terminu, jeżeli została poprawiona
20 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 40 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych
15 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 30 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych
10 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 20 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych
5 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 10 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych
1 BRĄZOWY	usprawiedliwia 2 godziny nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych

* na zmianę o jeden stopień oceny w przypadku przedmiotów maturalnych potrzebne są 2 złote jokery
* możliwa jest zmiana z oceny niedostatecznej na ocenę dopuszczającą, jeżeli uczeń ma pozytywne oceny z danego przedmiotu

- Anagrowskie Jokery można wykorzystać tylko na II półrocze (na zakończenie roku szkolnego), wyjątek to klasy 5, które mogą wykorzystać Anagrowskie Jokery na przedmioty zawodowe na koniec I półrocza.
- Uczniowie chcący wykorzystać Anagrowskie Jokery (również Diamentowego Jokera), muszą wykazać właściwe podejście do danego przedmiotu i Nauczyciela/Instruktora (m.in. zachowanie, obecność na zajęciach, nauka).
- Wykorzystać Złotego Jokera na zmianę oceny można tylko na podstawie zgody danego Nauczyciela/Instruktora (potwierdzenie w systemie Librus) i zgody Dyrektora Franciszka Millera; w przypadku pozostałych kwestii potrzebna jest zgoda Dyrektora Franciszka Millera.
- Uczeń, który chce wykorzystać Anagrowskie Jokery musi miesiąc przed wystawieniem ocen końcoworocznych (termin wystawiania zagrożeń w maju i w marcu dla klas 5 oraz w grudniu z przedmiotów zawodowych dla klas 5) ustalić (wiadomość na Librusie) z nauczycielem/instruktorem kwestię wykorzystania Złotego Jokera (zmiana oceny) i poinformować o ustaleniach Dyrektora Franciszka Millera (informacja w systemie Librus najpóźniej do końca maja, do końca marca dla klas 5 i odnośnie przedmiotów zawodowych do końca grudnia dla klas 5 z danego roku szkolnego). Bez takiej informacji nie będzie można wykorzystać Anagrowskich Jokerów na koniec roku szkolnego.
- Uczniowie, którzy do połowy kwietnia danego roku szkolnego uzyskają 10 Złotych Jokerów są zwolnieni z udziału w Gali Dyplomowej.
- Za każdy event fryzjersko-makijażowy (aktywne działanie) organizowany w okresie wakacyjnym będzie minimum 1 Złoty Joker.